



SECRÉTARIAT DE MATCH

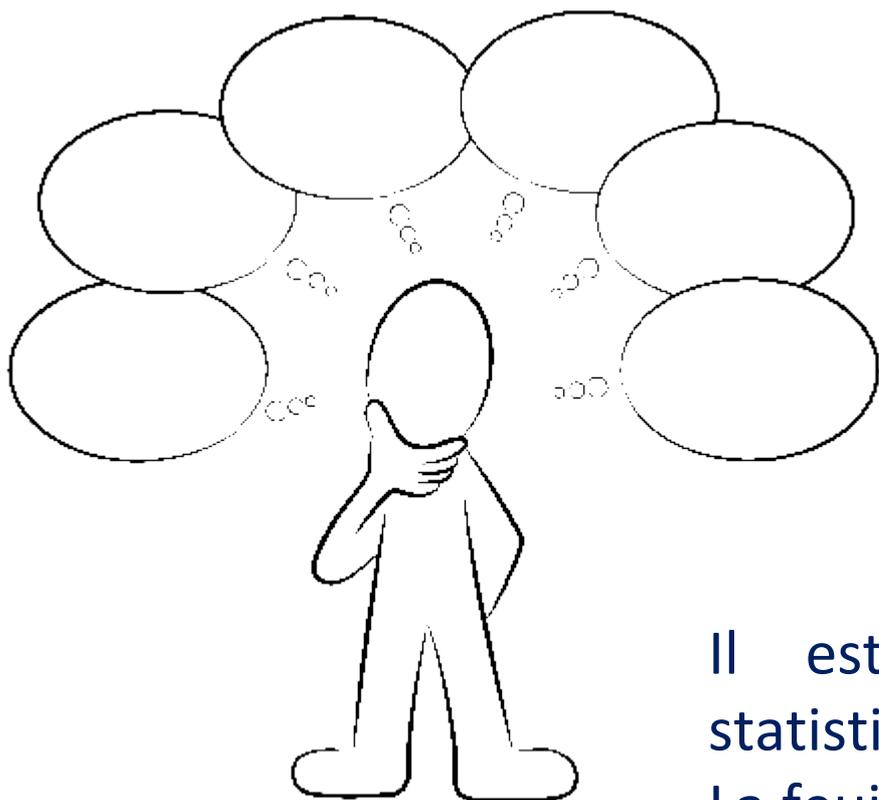
COMMENT GÉRER LA TABLE DE MARQUE



Commission Arbitrage et Règles du Jeu

Pourquoi cette formation ?

Le secrétariat de match est stipulé dans le règlement de la Fédération Française de Floorball.



« Un secrétariat doit être mis en place.

Le secrétariat doit être neutre et responsable de la feuille de match, du chronométrage et des éventuelles annonces au micro. »

Règles du Jeu, IFF 2010 (VF)

Il est important pour constituer des statistiques sur la saison et dans le temps. La feuille de match est la seule trace fiable et objective qui reste à la fin d'un match.

Table de marque : vous n'êtes plus seul !



Le CHRONOMÉTREUR

- Chronométrage
- Panneau d'affichage
- Lien avec les arbitres

Situation actuelle et indispensable

Le SECRÉTAIRE

- Feuille de match
- Lien avec les arbitres

Situation actuelle et indispensable

Le STATISTICIEN

- Statistiques des gardiens
- Statistiques du match
- Election des meilleurs joueurs

Projet 2013-2014

Le SPEAKER

- Musiques
- Annonces micro

Projet 2016

Chronométrage et panneau d'affichage



CHRONOMÉTREUR

HOME	10:16	GUEST		
4	GOAL	2		
GOAL	GOAL			
PLAYER	PENALTY	PERIOD	PLAYER	PENALTY
77	1:08	3	99	0:35
	:		16	1:08

Le **chronométreur** s'occupe du **boîtier de contrôle** de la table de marque

- Gestion du temps
- Gestion des pénalités
- Chronométrage des temps morts
- Affichage : buts, pénalités

Il fait équipe avec les arbitres : cohésion, écoute, solidarité.

CHRONOMÉTREUR



HOME		10:16		GUEST	
4	GOAL	GOAL	2		
PLAYER	PENALTY	PERIOD	PLAYER	PENALTY	
77	1:08	3	99	0:35	
	:		16	1:08	

Quelques notes générales :

- Pendant un match en temps continu, les 3 dernières minutes du match sont en temps effectif = il faut arrêter le temps à chaque arrêt de jeu de la dernière période
- Dans la gestion des pénalités, on inclut la responsabilité de communiquer au joueur pénalisé :
 - le temps de pénalité restant
 - à quel moment le joueur doit sortir
- **Personne, mis à part les joueurs pénalisés, ne peut s'asseoir sur le banc des pénalités** pendant toute la durée d'un match. Idem pour la table de marque, seul les gérants de la table de marque y sont assis. Ils en sont garants.

CHRONOMÉTREUR



HOME		10:16		GUEST	
4	GOAL	GOAL		2	
PLAYER	PENALTY	PERIOD	PLAYER	PENALTY	
77	1:08	3	99	0:35	
	:		16	1:08	

Comment gérer les pénalités multiples ?

Lorsqu'une pénalité est annoncée par les arbitres, il faut **afficher sur le boîtier électronique** la pénalité, au préalable programmée à 2 min. (ou plus), et le **secrétaire** de match la notera sur le feuille de match.

Si une **seconde pénalité** est annoncée au cours de la première, faire de même, en n'oubliant pas de garder un oeil sur le boîtier pour vérifier le temps de fin de la pénalité.

Toujours annoncer au joueur concerné sa fin de pénalité avec un décompte à 10 secondes de la fin de sa pénalité.

Chronométrage et panneau d'affichage



CHRONOMÉTREUR

HOME	10:16	GUEST		
4	GOAL	2		
GOAL	GOAL			
PLAYER	PENALTY	PERIOD	PLAYER	PENALTY
77	:08	3	99	:35
:	:	:	16	:08

S'il y a but au cours d'une pénalité :

Le joueur de l'équipe qui avait la pénalité peut sortir de prison seulement si c'est un but marqué en supériorité numérique par l'équipe non fautive.

Cas 1 : Un joueur des X prend une pénalité, il va en prison. Les X jouent alors en infériorité. Les Y marquent (donc en supériorité numérique), le joueur de X en prison peut revenir sur le terrain.

Si plusieurs pénalités sont en cours au moment du but en infériorité, c'est la pénalité dont il reste le moins de temps qui est annulée.

Cas 2 : Un joueur des X prend une pénalité, il va en prison. Les X jouent alors en infériorité. Les X marquent (donc en infériorité numérique), le joueur de X en prison reste en prison.

Votre partenaire **secrétaire** n'oubliera pas de préciser s'il y a supériorité numérique ou infériorité numérique lors du but.

Chronométrage et panneau d'affichage



CHRONOMÉTREUR

HOME		10:16	GUEST	
4	GOAL		GOAL	2
PLAYER	PENALTY	PERIOD	PLAYER	PENALTY
77	1:08	3	99	0:35
	:		16	1:08

Quand ajouter un but à l'affichage?

La balle est rentrée dans le but ? Avant de faire quoi que ce soit, il faut toujours **attendre l'aval des arbitres**. L'un d'eux viendra vous voir, vous annoncer le but et qui a marqué et assisté.

Alors votre partenaire **Secrétaire** notera sur la feuille de match le but, et vous attendrez le coup de sifflet des arbitres pour reprendre le jeu, avant d'**afficher** le but sur le panneau d'affichage.

CHRONOMÉTREUR

HOME	10:16	GUEST		
4	GOAL	2		
GOAL		GOAL		
PLAYER	PENALTY	PERIOD	PLAYER	PENALTY
77	1:08	3	99	0:35
	:		16	1:08

S'il y a un temps mort demandé ?

Lorsqu'une équipe demande un temps mort, les arbitres vous l'indiqueront par l'un des signes ci-contre, suivi d'un geste vous montrant l'équipe qui demande le temps mort.

Si le "T" n'est pas suivi de ce geste, cela indiquera un simple arrêt du temps.

Attendez alors que les joueurs soient retournés vers leur banc de remplacement pour lancer le décompte :

- Soit en appuyant sur la touche "*Temps mort*" de votre boîtier électronique préalablement réglé sur 30 secondes.
- Si ce n'est pas possible, en comptant les 30 secondes à l'aide d'un chronomètre manuel séparé.



La feuille de match, coeur du secrétariat



SECRÉTAIRE

Le **secrétaire** s'occupe de noter les différents événements habituels qui se produisent au cours de la rencontre sur la **feuille de match** :

- Buts
- Pénalités
- Temps morts

Il fait équipe avec les arbitres : cohésion, écoute, solidarité.

Voir la partie 2. Remplissage de la feuille de match pour plus d'infos

STATISTICIEN



Le **statisticien** s'occupe des **statistiques du match et des gardiens** :

- Temps de jeu de chaque gardien
- Arrêts de chaque gardien
- Désignation des meilleurs joueurs de chaque équipe
- Pour les matchs IFF, gestion de la feuille de match électronique en ligne

Il compte le temps de jeu de chaque gardien en nombre de minutes jouées, y compris si c'est 0' pour les remplaçants, et en faisant attention aux changements.

Il est le seul à définir un arrêt ou à élire les meilleurs joueurs du match, mais en cas de doute, il peut demander l'avis de ses collègues de table de marque. Vous êtes une équipe !

STATISTICIEN



Comment compter les arrêts ?

- Se munir d'une feuille de brouillon et distinguer les arrêts tiers par tiers, puis recopier ces informations sur la feuille dans les colonnes "P1", "P2" et "P3".
- Arrêt : le gardien touche une balle qui, sans son intervention, serait rentrée dans le but.
- Pas arrêt : la balle n'était pas en voie d'aller dans le but, n'était pas cadrée, ou serait allée sur le poteau.
- Si un gardien arrête ou touche la balle en deux temps, mais qu'aucune crosse n'a retouché la balle entre ces deux temps, on ne compte qu'un seul arrêt.

STATISTICIEN



Quels sont les critères déterminants dans l'élection du meilleur joueur ?

- Être le plus décisif de son équipe : contribution la plus déterminante.
- Être fair-play,
- Avoir un esprit d'équipe,

Le statisticien peut s'appuyer sur l'avis de ses collègues de table de marque. C'est une équipe après tout !

SPEAKER



Le **speaker** est en charge de l'**ambiance** et de l'**information aux spectateurs**, en restant **neutre**.

C'est grâce à lui que le public pourra suivre le jeu plus facilement, dans une ambiance chaleureuse

- Présentation du match
- Annonce des événements du match
- Musique pendant les arrêts de jeu et avant/après le match

SPEAKER

Avant le match

PRÉSENTATION DES EQUIPES (pendant l'échauffement) :

- Numéro, prénom et noms des joueurs et officiels
- Par ordre croissant de numéro
- Préciser si un participant est gardien, capitaine, coach...
- Dans le doute, demander la prononciation à un membre de l'équipe concernée

PRÉSENTATION DE LA RENCONTRE (avant le coup d'envoi) :

- "Bonjour/bonsoir mesdames et messieurs et bienvenue à ce match de D* de la poule ** entre XX et YY."
- "Les arbitres de ce match sont XX et XX"

SPEAKER

Pendant le match

BUT

- “1^{er}/2^{ème}/... but pour [nom équipe], à **xx** minutes et **xx** secondes. Marqué par le n° **xx**, [prénom nom], assisté du n° **xx**, [prénom nom].”

PÉNALITÉ

- “Pénalité de [2’/5’/10’/match] au n° **xx** de [nom équipe], pour [faute commise], à **xx** minutes et **xx** secondes.
- “Fin de pénalité pour le n° **xx** de [nom équipe].”

PÉNALTY

- “Pénalty pour [nom équipe]. Le pénalty sera tiré par le n° **xx**.”

SPEAKER

Fin des périodes

DERNIÈRES MINUTES D'UNE PÉRIODE

- “Dernière minute de la première période.”
- “Dernière minute de la deuxième période.”
- “Trois dernières minutes du match.”

PENDANT LA PAUSE

- “Score après la 1^{ère}/2^{ème} période : [nom équipe A] xx, [nom équipe B] xx”
- “Les gardiens enregistrent dans la 1^{ère}/2^{ème} période :
[nom équipe A] : xx arrêts, [nom équipe B] : xx arrêts.”

SPEAKER

Fin du match

SCORE FINAL

- “Fin de match et
 - victoire **xx - yy** de [nom équipe A] face à [nom équipe B].”
 - match nul **xx - yy** entre [nom équipe A] et [nom équipe B].”

MEILLEURS JOUEURS DU MATCH

- “Les prix de meilleur joueur de chaque équipe sont décernés par [prénom nom, fonction]”
- “Meilleur joueur pour [nom équipe A], le n° **xx**, [prénom nom].”
- “Meilleur joueur pour [nom équipe B], le n° **xx**, [prénom nom].”

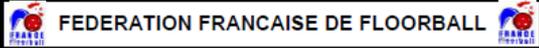
2. Le remplissage de la feuille de match



La feuille de match, avant remplissage



201 Coup de crosse, 202 Bloquer la crosse, 203 Soulever la crosse, 204 Coup de pied, 205 Pied haut, 206 Crosse haute, 207 Charge incorrecte, 208 Faire trebucher/Rudesse, 209 Retenir, 210 Obstruction, 211 Distance incorrecte 212 Jeu au sol, 213 Main, 214 Tête, 215 Changement incorrect, 216 Surnombre, 217 Fautes répétées, 218 Retard de jeu, 219 Protestation, 220 Quitter le banc des pén., 221 Equipement non conforme, 222 Réclamation matériel non fondée, 223 Numérotation incorrecte, 224 Jeu sans crosse, 225 Laisser une crosse cassée, 226 Pénalité d'un pénalty, 501 Coup violent, 502 Jeu dangereux, 503 Accrocher, 504 Dureté excessive, 505 Fautes répétées, 101 Comportement antisportif, 301 Pén. match 1, 302 Pén. match 2, 303 Pén. match 3, 401 Temps mort, 402 Pénalty PP Supériorité numérique, SH Infériorité numérique, ESH Infériorités équivalentes, DP Pénalité différée, PS Pénalty, MPS Pénalty raté, WG Sans gardien, EN But vide, OG But contre son camp, ET Prolongation

IFF FEUILLE DE MATCH www.floorball.org		Equipe 1 (Domicile) :				Buts Equipe 1				Buts Equipe 1 (suite)																																																																																																
		G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)		Né le	But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code																																																																																										
 FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL Compétition Lieu Date Match n° Heure de Début Heure de Fin Résultat Final Période 1 Période 2 Période 3 Prol. (- - - -) (- -) Arrêts du Gardien - Equipe n°1 <table border="1"> <thead> <tr> <th>N°</th> <th>Temps de Jeu</th> <th>P1</th> <th>P2</th> <th>P3</th> <th>Prol.</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> Arrêts du Gardien - Equipe n°2 <table border="1"> <thead> <tr> <th>N°</th> <th>Temps de Jeu</th> <th>P1</th> <th>P2</th> <th>P3</th> <th>Prol.</th> <th>Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> Meilleur Joueur - Eq. 1 Nb. Spectateurs Meilleur Joueur - Eq. 2 Pénalité de match <input type="checkbox"/> Réserve (cf. annexe) <input type="checkbox"/> Nom du Secrétaire de match Téléphone du secrétariat Signature du secrétaire Paire d'arbitres (Prénom - Nom de famille) Signature Arbitre Signature Arbitre Officiel - Equipe n°1 signature/fonction Officiel - Equipe n°2 signature/fonction A renvoyer à la Fédération Française de Floorball (Commission des Compétitions) FFFL : 1 ex / Organisateur : 1 ex / Equipe 1 : 1 ex / Equipe 2 : 1 ex		N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total															N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total															Temps Mort Officiels 1	2 3 4 5	Equipe 2 (Visiteur) : <table border="1"> <thead> <tr> <th>G/C</th> <th>N°</th> <th colspan="2">Joueurs (par ordre de n°)</th> <th>Né le</th> <th>But</th> <th>Temps</th> <th>N°</th> <th>Assist</th> <th>Code</th> <th>But</th> <th>Temps</th> <th>N°</th> <th>Assist</th> <th>Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> Penalties Equipe 2 <table border="1"> <thead> <tr> <th>N°</th> <th>Durée</th> <th>Code</th> <th>Début</th> <th>Fin</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)		Né le	But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code																															N°	Durée	Code	Début	Fin										
N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total																																																																																																				
N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total																																																																																																				
G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)		Né le	But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code																																																																																												
N°	Durée	Code	Début	Fin																																																																																																						

La feuille de match, après remplissage



216 Surnombre, 217 Fautes répétées, 218 Retard de jeu, 219 Protestation, 220 Quitter le banc des pén., 221 Equipement non conforme, 222 Réclamation matériel non fondée, 223 Numérotation incorrecte, 224 Jeu sans crosse, 225 Laisser une crosse cassée, 226 Pénalité d'un pénalty, 501 Coup violent, 502 Jeu dangereux, 503 Accrocher, 504 Dureté excessive, 505 Fautes répétées, 101 Comportement antisportif, 301 Pén. match 1, 302 Pén. match 2, 303 Pén. match 3, 401 Temps mort, 402 Pénalty PP Supériorité numérique, SH Infériorité numérique, ESH Infériorités équivalentes, DP Pénalité différée, PS Pénalty, MPS Pénalty raté, WG Sans gardien, EN But vide, OG But contre son camp, ET Prolongation

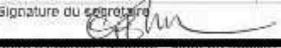
FEUILLE DE MATCH							Equipe 1 (Domicile)					Buts/Equipe 1					Buts/Equipe 1 (suite)																																																											
www.floorball.org							G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)			Né le	But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code																																																						
FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL Compétition: Championnat D7 Poule Ouest Lieu: Los Angeles - Staples Center Date: 17.02.2013 Match n°: 3 Heure de Début: 14h05 Heure de Fin: 15h58 Résultat Final: 4-6 (P1: 3-1, P2: 0-2, P3: 1-3) Arrêts du Gardien - Equipe n°1 <table border="1"> <tr><th>N°</th><th>Temps de Jeu</th><th>P1</th><th>P2</th><th>P3</th><th>Prol.</th><th>Total</th></tr> <tr><td>Ø</td><td>57'55</td><td>8</td><td>3</td><td>14</td><td></td><td>25</td></tr> <tr><td>30</td><td>00'00</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table> Arrêts du Gardien - Equipe n°2 <table border="1"> <tr><th>N°</th><th>Temps de Jeu</th><th>P1</th><th>P2</th><th>P3</th><th>Prol.</th><th>Total</th></tr> <tr><td>1</td><td>19'50</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td>3</td></tr> <tr><td>71</td><td>10'52</td><td>0</td><td>2</td><td></td><td></td><td>2</td></tr> <tr><td>1</td><td>29'18</td><td></td><td>3</td><td>8</td><td></td><td>11</td></tr> </table> Meilleur Joueur - Eq. 1: Sean PENN Nb. Spectateurs: 15 702 Meilleur Joueur - Eq. 2: Patrick BRUEL Pénalité de match: <input type="checkbox"/> Réserve (cf. annexe): <input type="checkbox"/> Nom du Secrétaire de match: Gad ELMALEH Téléphone du secrétariat: 07.06.05.04.03 Signature du secrétaire: _____ Paire d'arbitres (Prénom - Nom de famille): Frank DUBOSC et Anne ROUMANOFF Signature Arbitre: DUBOSC Signature Arbitre: ROUMANOFF Officiel - Equipe n°1: JUGNOT Officiel - Equipe n°2: T. ARENA #7 A renvoyer à la Fédération Française de Floorball (Commission des Compétitions) FREL: 1 ex./Organisateur, 1 ex./Equipe 1, 1 ex./Equipe 2, 1 ex.							N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total	Ø	57'55	8	3	14		25	30	00'00						N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total	1	19'50	3				3	71	10'52	0	2			2	1	29'18		3	8		11	G	Ø	Bruce WILLIS			19/03/55	1	6'07	14	17											
							N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total																																																															
							Ø	57'55	8	3	14		25																																																															
							30	00'00																																																																				
							N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total																																																															
							1	19'50	3				3																																																															
							71	10'52	0	2			2																																																															
							1	29'18		3	8		11																																																															
							G	30	Georges CLOONEY			06/05/61	2	17'30	9			PP																																																										
							C	68	Guillaume CANET			10/04/73	3	19'50	13	2	SH																																																											
	2	Audrey TAUTOU			09/08/76	4	58'02	17	14	WG																																																																		
	7	Penelope CRUZ			28/04/74																																																																							
	9	Vincent CASSEL			23/11/66																																																																							
	13	Romain DURIS			28/05/74																																																																							
	14	Sean PENN			17/08/60																																																																							
	17	Antonio BANDERAS			10/08/60																																																																							
	21	Denzel WASHINGTON			28/12/54																																																																							
	23	Cameron DIAZ			30/08/72																																																																							
	66	Daniel RADCLIFFE			23/07/89																																																																							
	67	Leonardo Di CAPRIO			11/11/74																																																																							
							Pénalités Equipe 1																																																																					
							N°	Durée	Code	Début	Fin																																																																	
							7	2'	226	18'12	20'12																																																																	
							66	2'	216	27'00	29'00																																																																	
							23	5'	505	41'12	46'12																																																																	
							Temps Mort Officiels																																																																					
							48'52	1	Gérard JUGNOT			2	Robin WILLIAMS			3	Pierce BROSNAN																																																											
							Equipe 2 (Visiteur)					Buts/Equipe 2					Buts/Equipe 2 (suite)																																																											
							G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)			Né le	But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code																																																						
							G	1	Johnny HALLIDAY			15.06.43	1	12'04	18	21																																																												
							G	71	Willie SMITH			25.09.68		18'12	22		MPS																																																											
								3	Charles AZNAVOUR			22.05.24	2	24'26			OG																																																											
								4	Butney SPEARS			02.12.81	3	32'13	21	7																																																												
							C	7	Tina ARENA			01.11.67	4	47'09	7	1																																																												
								12	Matt POKORA			26.09.85	5	48'52	21	3	PS																																																											
								16	Anne CORDY			16.06.28	6	59'46	7	18	EN																																																											
								18	Patrick BRUEL			14.05.59																																																																
								21	Louis BERTIGNAC			23.02.54																																																																
								22	Justin BIEBER			01.03.94																																																																
								77	Justin TIMBERLAKE			31.01.81																																																																
							Pénalités Equipe 2																																																																					
							N°	Durée	Code	Début	Fin																																																																	
							12	2'	201	17'03	17'30																																																																	
							71	60'	301	30'42	60'00																																																																	
							4	5'	301	30'42	35'42																																																																	
							Temps Mort Officiels																																																																					
									1 Doc GYNECO			2				3																																																												
												4				5																																																												

Guide à l'usage du secrétariat de match



Le recto, partie principale, se découpe en 4 colonnes :

- en A les infos générales du match
- en B la composition des équipes
- en C les buts
- en D la 2^{ème} partie des buts ainsi que les pénalités

	A	B	C	D
1	216 Surnombre, 217 Fautes répétées, 218 Retard de jeu, 219 Protestation, 220 Quatre le ball...	221 Equipement non conforme, 222 Rigidité matériel non fondée, 223 Numé...	224 Jeu sans cesse, 225 L'aligne...	226 Pénalité d'un pénalty, 601
2	 FEUILLE DE MATCH www.floorball.org  FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL Compétition: Championnat D7 Pôle Ouest Lieu: Los Angeles - Staples Center Date: 17.02.2013 Match n°: 3	EQUIPE 1 (Gardiens) Los Angeles de Los Angeles G/C N° Joueur (par ordre de n°) No lo Gr 01 Bruce WILLIS 19/03/55 Gr 30 Georges CLOONEY 06/05/61 C 08 Guillaume CANET 10/04/73 2 Audrey TAUTOU 09/08/76 7 Penelope CRUZ 28/04/74 9 Vincent CASSEL 23/11/66 13 Romain DURIS 28/05/74 14 Sean PENN 11/08/80 17 Antonio BANDERAS 16/08/60 21 Daniel WASHINGTON 28/12/54 23 Cameron DIAZ 30/08/72 66 Daniel RADCLIFFE 23/07/89 67 Leonardo Di CAPRIO 11/11/74	Buts Equipe 1 But Temps N° Assist Code 1 6'07 14 17 2 17'30 9 5N 3 34'32 68 2	Buts Equipe 2 (Gardiens) But Temps N° Assist Code Pénalités Equipe 1 N° Durée Code Debut Fin 23 2' 212 39'46 41'46
3	Arrêts du Gardien - Equipe n°1 N° Temps de Jeu P1 P2 P3 ProL Total 0 59'17 8 3 7 18 30 0'00 / / / /			
4	Arrêts du Gardien - Equipe n°2 N° Temps de Jeu P1 P2 P3 ProL Total 1 40'00 2 4 2 1 71 20'00 / / 7 2	Temps Mort Officiels 1 Gérard Jugnot 2 4 58'34	2 01 4 3 16 5 18 22 18 22 18	Pierre BROSNAN
5	Meilleur Joueur - Eq. 1 Nb. Spectateurs Jean PENN 15702 Meilleur Joueur - Eq. 2 Pénalité de match Réserve (of annexa) Patrick BRUEL <input type="checkbox"/>	G/C N° Joueur (par ordre de n°) No lo Gr 1 Johnny HALLIDAY 15/06/45 Gr 21 Will SMITH 25/09/68 3 Charles AZNAVOUR 22/05/29 4 Brian SPEARS 02/12/81 7 Tim ARENA 01/11/61 12 Mark POKORA 26/09/85 16 Anne O'BRY 16/06/29 18 Patrick BRUEL 14/05/59 21 Louis BERTIGNAC 23/02/54 22 Justin BIEBER 01/05/84 27 Paul TIMBERLAKE 31/10/81	Buts Equipe 2 But Temps N° Assist Code 1 17'29 18 21 2 47'12 7 18 3 38'27 22 PS 4 59'04 14 22 5 59'32 18	Pénalités Equipe 2 N° Durée Code Debut Fin 12 2' 201 17'03 17'30
6	Nom du Secrétaire de match Téléphone du secrétariat Coad ELMALEM 01.06.05.04.03 Signature du secrétaire 	Signature Arbitre DuBosc Signature Arbitre Roumanoff Officiel - Equipe n°1 signature/fonction Officiel - Equipe n°2 signature/fonction J. JUGNOT T. ARENA #7		
7	Paire de secrétaires (Président - Nomin du Secrétaire) Frank DUBOSC et Anne ROUMANOFF Signature Arbitre DuBosc Signature Arbitre Roumanoff Officiel - Equipe n°1 signature/fonction Officiel - Equipe n°2 signature/fonction J. JUGNOT T. ARENA #7	Temps Mort Officiels 1 Doc Jyneco 2 4 58'34		
8	A renvoyer à la Fédération Française de Floorball (Commission des Compétitions) FEUILLE EXAMINÉE PAR LE COMITÉ DE LA LIGUE N°1			
9				
10				
11				

Avant le match



Prendre une feuille de match et remplir la partie A2 en indiquant précisément le gymnase et le lieu. Pour le numéro de match, cela fonctionne par jour, indépendamment du week-end. Ex: si le week-end comporte 4 matchs (deux par jour), le deuxième match du dimanche est noté match n°2, et non n°4.

Ne remplir les heures de début et de fin de match respectivement qu'au coup d'envoi et au buzzer final. Qu'importe l'heure de match prévue.

Plus bas dans la colonne A, s'inscrire comme secrétaire de match et mettre son numéro de téléphone. Celui-ci sera uniquement utilisé par la fédération si un élément de la feuille demande plus d'explications.

		FEUILLE DE MATCH			
		www.floorball.org			
		FEDERATION FRANCAISE DE FLOORBALL			
					
Compétition	Championnat D7 Poule Ouest				
Lieu	Los Angeles - Staples Center				
Date	17.02.2013	Match n°	3		
Heure de Début	14 ^h 05	Heure de Fin	15 ^h 58		
Résultat Final	4 - 6	Période 1	Période 2	Période 3	Prol.
		(3 - 1)	(0 - 2)	(1 - 3)	(-)

Nom du Secrétaire de match	Téléphone du secrétariat
Gaël ELMALEH	07.06.05.04.03
Signature du secrétaire	

Avant le match



COMPOSITION D'ÉQUIPE :

- Dans la colonne B, inscrire le nom des équipes tel que donné sur le calendrier, avec l'équipe 1 à domicile et l'équipe 2 à l'extérieur.
- Les officiels de chaque équipe (coach, capitaine ou président) doivent venir remplir cette feuille de match et apporter le roster. Ils doivent remplir la feuille le plus tôt possible. Au pire des cas pendant l'échauffement du match.
- Pour une meilleure lecture, les officiels doivent inscrire les joueurs par ordre croissant de numéro : d'abord les gardiens, puis les joueurs.
- Rayer les cases vierges restantes.
- Reporter les n° de gardiens dans la colonne A / arrêts des gardiens.

Arrêts du Gardien - Equipe n°1						
N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total
∅	57'55	8	3	14	/	25
30	00'00	/	/	/	/	/
Arrêts du Gardien - Equipe n°2						
N°	Temps de Jeu	P1	P2	P3	Prol.	Total
1	19'50	3	/	/	/	3
71	10'52	0	2	/	/	2
1	29'18	/	3	8	/	11

Equipe 1 (Domicile)			
G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)	Né le
G	∅	Bruce WILLIS	19/03/55
G	30	Georges CLOONEY	06/05/61
C	68	Guillaume CANET	10/04/73
	2	Audrey TAUTOU	09/08/76
	7	Penelope CRUZ	28/04/74
	9	Vincent CASSEL	23/11/66
	13	Romain DURIS	28/05/74
	14	Sean PENN	17/08/60
	17	Antonio BANDERAS	10/08/60
	21	Denzel WASHINGTON	28/12/54
	23	Cameron DIAZ	30/08/72
	66	Daniel RADCLIFFE	23/07/89
	67	Leonardo Di CAPRIO	11/11/74
Temps Mort	Officiels	1 Gérard JULIOT	2 4
48'52			
Equipe 2 (Visiteur)			
G/C	N°	Joueurs (par ordre de n°)	Né le
G	1	Johnny HALLIDAY	15.06.43
G	71	Willie SMITH	25.09.68
	3	Charles AZNAVOUR	22.05.24
	4	Britney SPEARS	02.12.81
C	7	Tina ARENA	01.11.67
	12	Matt POKORA	26.09.85
	16	Anne CORDY	16.06.28
	18	Patrick BRUEL	14.05.59
	21	Louis BERTIGNAC	23.02.54
	22	Justin BIEBER	01.03.94
	77	Justin TIMBERLAKE	31.01.81
Temps Mort	Officiels	1 Doc GYNECO	2 4

Pendant le match



Si possible, régler le chrono de 0 vers 20, et non pas en compte à rebours. Cela facilite la tâche pour remplir la feuille de match.

Noter l'heure réelle de début du match en A2 au coup d'envoi (et non celle du calendrier).

Heure de Début	14 ^h 05	Heure de Fin	15 ^h 58
----------------	--------------------	--------------	--------------------

Noter les buts et les pénalités dans les colonnes C et D, avec le temps total écoulé depuis le début de match, et les codes correspondants (voir le haut de la feuille, ligne 1)

Buts Equipe 1					Buts Equipe 1 (suite)				
But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code
1	6'07	14	17	—	[Large scribble]				
2	17'30	9	—	SN					
3	54'32	68	2	—					
Pénalités Equipe 1									
N°	Durée	Code	Début	Fin					
23	2'	212	39'46	41'46					

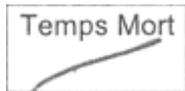
Noter les temps morts, à côté de la case "Officiels" en B5/B11 (un seul temps mort accordé par équipe ; le **chronométrateur** vous indiquera le temps à inscrire dans la case).

Temps Mort	Officiels
58'37	

A la fin du match



Rayer les cases vides des buts et pénalités, et celles des temps mort si ceux-ci n'ont pas été demandés.



Buts Equipe 1					Buts Equipe 1 (suite)				
But	Temps	N°	Assist	Code	But	Temps	N°	Assist	Code
1	6'07	14	17						
2	13'30	9		PP					
3	19'50	13	2	SH					
4	58'02	17	14	WG					
					Pénalités Equipe 1				
					N°	Durée	Code	Début	Fin
					7	2'	226	18'12	20'12
					66	2'	216	27'00	29'00
					23	5'	505	48'12	46'12

Faire signer les capitaines et arbitres de cette rencontre après qu'ils aient vérifié le bon remplissage de la feuille de match dans la case A 10.

Paire d'arbitres (Prénom - Nom de famille)	
Frank DUBOSC et Anne ROUMANOFF	
Signature Arbitre	<i>Dubosc</i>
Signature Arbitre	<i>Roumanoff</i>
Officiel - Equipe n°1 signature/fonction	<i>Jugnot</i> JUGNOT
Officiel - Equipe n°2 signature/fonction	<i>T. Arena</i> T. ARENA #7

Reporter les informations du **statisticien** : meilleurs joueurs, arrêts des gardiens dans la colonne A.

Dernier point : scanner les feuilles de match et les transmettre à l'organisateur du tour ou à un membre de la commission des compétitions.

3 • Le matériel nécessaire



Secrétariat de match

- Boitier-temps programmé
- Chronomètre d'appoint (pour les pénalités si le boitier-temps ne le permet pas)
- Brouillon (entre autres pour les arrêts de gardien)
- Feuilles de match, **recto-verso** (prévoir des exemplaires supplémentaires)
- Exemple de remplissage de la feuille de match
- Exemple de cette présentation du secrétariat de match
- Rosters
- 2 ou 3 Stylos
- Règlement de la Fédération Française de Floorball
- Mini-guide à usage des secrétaires, à retrouver sur le site de la FFFL (floorball.fr)

Sonorisation

- Micro
- Musiques
- Roster (pour annoncer les joueurs)
- Fiches d'annonce (voir pages 15 à 18 et document sur floorball.fr)

4 • Que faire des Feuilles de Match ?



Que faire des feuilles de match ?



Pour envoyer les feuilles de match remplies à la Fédération de France de Floorball, voici le protocole à suivre pour que l'entrée des données sur le site soient plus rapides :

- Feuilles **scannées** en **fichier PDF**
- Dans le **bon sens** pour une lecture directe à l'écran sans rotation (paysage, logo IFF en haut à gauche)
- Recto/**verso** (sauf si verso vide, le recto suffit alors)
- **Un fichier pour chaque match**
- Noms des fichiers : AnnéeMoisJour_Equipe1-Equipe2.pdf, par ex : **20131120_Rouen-Amiens.pdf**, sans espace ni accents.

Éventuellement **s'il n'y a pas de verso**, un fichier jpg ou bmp pour le recto, ça marche aussi.

Pour vous conformer à ces différents points, vous pouvez utiliser divers sites internet gratuits :

- rotatepdf.net permet de faire tourner des PDF dans le bon sens
- smallpdf.com ([diviser](#)) permet de séparer un PDF contenant des feuilles de différents matchs scannées ensemble en plusieurs PDF
- smallpdf.com ([fusionner](#)) permet de regrouper en un PDF le recto et verso (deux fichiers PDF séparés)
- smallpdf.com ([compresser](#)) permet de réduire la taille d'un PDF (si le fichier dépasse 1 mo environ)

Qui s'en occupe ?

C'est le club organisateur qui détermine qui (membre du bureau, secrétaire de match...) sera chargé d'envoyer les feuilles de match à l'adresse suivante :

stats@floorball.fr

CONCLUSION



Le secrétariat de match, formé et travaillant en équipe, est un des composants essentiels au bon déroulement d'un match pour les joueurs, les arbitres et les spectateurs

Retrouvez tous les documents : feuille de match, guides...sur floorball.fr